

BOTA, BOTA

(+ VIDA)

1  hasta la casilla de 1 enemigo hasta  3, le  y mueve al objetivo 1 casilla. Si ha causado ,  hasta la casilla de otro objetivo hasta  2, le  con -2  y mueve al objetivo a 1 casilla. Si ha causado ,  hasta la casilla de otro objetivo adyacente, le  con -4  y mueve al objetivo 1 casilla.

2  **ELEVADO.**